



"Programmation et robotique"

Sélection de ressources pour mettre en œuvre l'initiation à la programmation.

Le site pédagogique de la DSDEN 53 s'est enrichi d'une nouvelle section : **"Programmation et robotique"**.

Vous y trouverez une sélection de ressources pour mettre en œuvre l'initiation à la programmation, qui constitue une nouveauté importante pour les cycles 2 et 3. Ces ressources sont organisées en 4 rubriques : documents institutionnels, activités débranchées, robots programmables, logiciels et applications de codage.

Parmi toutes ces ressources, nous vous invitons à découvrir **"Stamp it !"** : cette application, créée par le groupe RUN 53, permet de faire du Pixel Art. Les élèves apprennent à programmer tout en réalisant des productions artistiques, à l'aide de blocs de programmation.

Pour celles et ceux en mal d'inspiration, un carnet d'idées est disponible : saurez-vous relever les défis proposés ?

A découvrir ici : <http://www.dsden53.ac-nantes.fr/vie-pedagogique/ressources-pedagogiques/programmation-et-robotique/>

M.A.J. le 11/12/2018

Dans cette rubrique

- [Fil rouge](#)
- [Archivage 2018-2019 du zoom 53](#)
- [Archivage 2017-2018 du zoom 53](#)

Direction des Services Départementaux de l'Éducation Nationale de la Mayenne
Cité administrative, rue Mac Donald
BP 23851 - 53030 Laval CEDEX 9
Tél. 02 43 59 92 00